

→ iTowns

Une plongée immersive en 3D au cœur de la ville

iTowns est une plateforme technologique de l'IGN permettant de visualiser et d'exploiter des données géographiques 3D à travers le web, avec des fonctions d'interaction avancées : navigation, annotation et saisie 3D au sein de données immersives hybrides lidar-image.

Cet outil a été développé par l'IGN, initialement pour visualiser les données Street View enregistrées par le véhicule d'acquisition Stéréopolis dans le cadre d'un projet financé par l'Agence nationale de la recherche. Il permet aussi de proposer des services pour répondre aux besoins des professionnels ou du grand public.

La version 1.0 d'iTowns a été diffusée en OpenSource en février 2016. Elle est constituée du cœur de l'application originale qui possède de nombreuses fonctionnalités telles que :

- Projection d'images orientées sur maillage (simple cube ou modèle de ville)
- Affichage d'images panoramiques
- Chargement de multi polygones depuis WFS ou fichier local et triangulation à la volée
- Navigation intuitive dans les données
- Affichage de nuages de points
- Affichage de modèles 3D texturés
- API



LANCEMENT DE iTOWNS VERSION 1.0

Développée en étroite collaboration avec Oslandia et AtoLCD la plateforme OpenSource iTowns est un cadre de développement écrit en Javascript/WebGL qui offre la possibilité de visualiser des données géospatiales 3D pour des fonctions d'interaction avancées. Cette version 1.0 est la première version OpenSource.





web

Pour plus d'informations :

<http://www.ign.fr/institut/innovation/itowns>

<http://www.itowns-project.org>

ign.fr

IGN

INSTITUT NATIONAL
DE L'INFORMATION
GÉOGRAPHIQUE
ET FORESTIÈRE