

<p style="text-align: center;">Stagiaire : UX/UI DESIGNER, WEBDESIGNER <b>à la DSTI / LASTIG</b> <b>Institut national de l'information géographique et forestière (IGN)</b></p>
-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**LE CONTEXTE :**

L'équipe du LOEMI a développé ces dernières années le géocube, un appareil de mesure équipé de capteurs géolocalisés pour l'étude des déplacements millimétriques. Il est aujourd'hui industrialisé et commercialisés par Ophelia Sensors. Il est installé en réseaux pour surveiller des zones présentant des glissements de terrain ou sur des ouvrages d'art afin de détecter des mouvements suspects.

En 2019, grâce au support financier de la région Ile de France, une nouvelle version de géocube verra le jour et permettra de surveiller d'autres grandeurs physiques : concentrations en certains gaz, concentration de particules, météorologiques, sismicité. Cette nouvelle version multi-capteurs sera déployée dans différents établissements scolaires d'Ile de France dans le cadre du projet *Géocubes à l'école*. Il est également souhaité à plus long terme un déploiement dans une centaine d'écoles de par le monde.

**LE POSTE :**

Le stage sera articulé autour de plusieurs axes liés à la promotion de l'opération Géocubes à l'école :

- Définition et déclinaison d'une charte graphique de l'interface web de visualisation des données
- Réflexion sur l'ergonomie et la valorisation des données récoltées par ces capteurs à partir de l'interface web qui sera développée par les développeurs. Travail collaboratif avec les équipes de développeurs
- Travail graphique sur les supports pédagogiques d'accompagnement (présentations, flyers)

Votre capacité d'esprit de synthèse et pédagogique vous amèneront à concevoir des interfaces utilisateurs simples, intuitives, fonctionnelles et innovantes à destination de milliers d'élèves et d'enseignants.

**LE PROFIL RECHERCHE :**

**Compétences recherchées ou similaires :**

- De formation web design ou informatique, avec expérience en tant que UX/UI Designer.
- Vous maîtrisez parfaitement les outils de conception graphique et de prototypage.
- Vous avez une bonne pratique des technologies web (HTML, CSS, JavaScript...).
- Vous êtes habitué à travailler avec des développeurs.
- Vous proposez des solutions ergonomiques et intuitives
- Vous avez une forte sensibilité au monde qui vous entoure : curieux(se), à l'affût des tendances. Autonome, polyvalent(e), rapide et flexible, grande rigueur et sensibilité créative.

**Aptitudes requises :**

- Sens de la communication et de la pédagogie
- Rigueur, capacité à hiérarchiser les actions et définir les priorités
- Créativité, qualités de conception et d'organisation
- Aptitude à travailler en parallèle sur plusieurs dossiers
- Dynamisme, efficacité et esprit d'initiative
- Disponibilité, esprit d'équipe

**Productions attendues :**

- Travail d'UX designer sur l'interface web du projet Géocube à l'école
- Création des maquettes de l'interface web de visualisation des données
- Travail sur l'univers graphique du projet
- La recherche et la conception de nouvelles fonctionnalités

**Espace catégoriel :** Stagiaire

**Formation :** Communication profil web designer minimum Bac +2

**Durée :** 6 mois

**Rémunération :** Stage gratifié auto en vigueur

**Date prévisionnelle de prise de fonction :**

Mars 2019

**Lieu de travail :**

Saint-Mandé (94)

**Dossier à envoyer à :**

IGN / DIRCOM / Karine COURTES

73 avenue de Paris

94165 SAINT-MANDE CEDEX

**OU** par messagerie électronique à [Karine.Courtes@ign.fr](mailto:Karine.Courtes@ign.fr) sous la référence : Stage/Géocube

**Pièces à inclure dans le dossier :**

Lettre de motivation, CV détaillé

**Renseignements :**

Mme. Karine COURTES, Chef du département projets et actions de communication, tél : 01 43 98 83 90