

OFFRE D'EMPLOI

CDD – 24 mois

**DEVELOPPEUR
JavaScript/WebGL**

à l'IGN

Direction des services et du système d'information

L'Institut national de l'information géographique et forestière*¹ (IGN) est l'opérateur de l'État en matière d'information géographique et forestière de référence, certifiée neutre et interopérable. L'Institut développe en permanence de nouveaux référentiels, produits et géoservices, répondant aux besoins croissants et évolutifs en données cartographiques et en informations géolocalisées.

Puissant acteur public du numérique pour la description multithématique du territoire, l'IGN intervient en appui de la définition, de l'évaluation et de la mise en œuvre des politiques publiques en relation avec différents domaines et dispose de compétences particulières sur la forêt.

L'innovation est au cœur de la stratégie de l'IGN au travers de ses cinq laboratoires de recherche, de son école (ENSG), de son accélérateur de projets de géoservices numériques (IGNfab), de ses experts forestiers et des prestations réalisées par IGN Conseil, IGN Espace et les travaux spéciaux de géodésie-nivellement.

Contexte du poste

L'IGN est susceptible de participer pendant 4 ans à un important projet de modélisation 3D d'environnements intérieurs. Dans ce contexte, l'établissement est à la recherche d'un développeur JavaScript/WebGL. Ce développeur intégrera l'équipe iTowns (projet open source initié par l'IGN <https://github.com/iTowns>) et participera au développement des fonctionnalités « immersives » de ce framework de visualisation 3D.

Missions

Le département « Image et Lidar » du service du système d'information et des développements technologiques (SIDT) de l'IGN recherche un développeur JavaScript/WebGL pour renforcer l'équipe de développement « iTowns ».

La mission du développeur consistera à :

¹ L'IGN est un établissement public administratif placé sous la double tutelle des ministres chargés de l'environnement et de l'agriculture. - Pour plus d'informations : www.ign.fr

- Contribuer aux développements pour l'affichage de maillages 3D texturés par des images panoramiques;
- Contribuer aux développements d'outils de saisie 3D ou d'analyse de la scène (vue en coupe, mesure de distance, annotation);
- Contribuer à l'animation du projet open source « iTowns » (revue de code, suivi des bugs, support aux contributeurs) ;

Profil recherché

Diplôme :

- Bac +5

Expérience :

- Une première expérience est souhaitée dans le développement d'applications web en JavaScript

Compétences/connaissances recherchées :

- programmation web en JavaScript ;
- visu 3D et programmation en WebGL ;
- édition et diffusion de données géographiques 3D : standards OGC, 3DTiles;

Connaissances qui seraient un plus :

photogrammétrie ou vision par ordinateur-

Conditions

Catégorie : CDD 24 mois

Prise de poste : 1^{er} décembre 2017

Lieu de travail : IGN – 73 avenue de Paris 94160 - Saint-Mandé proximité Métro et RER

Restaurant d'entreprise

Rémunération : selon diplôme et expérience

Contact

Merci d'adresser votre candidature (lettre de motivation + CV) à :

recrutement-mobilite@ign.fr

en précisant impérativement la référence : **PSA_CDD2_DEV_JAVA_HP**

Renseignements techniques : Grégoire MAILLET : 01 43 98 81 84

Renseignements administratifs : Patrice SAUTAREL : 01 43 98 82 24