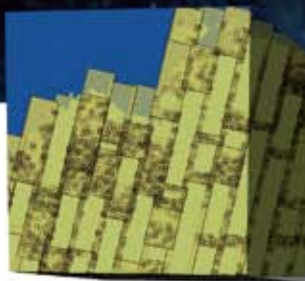


GeoView®

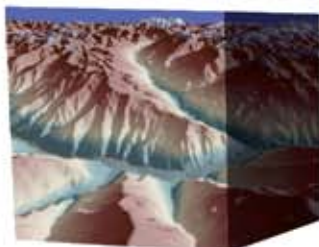
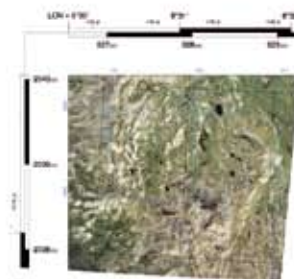
Le logiciel de visualisation, production
et rédaction de données géocodées d'IGN Espace

Du traitement des images brutes... au produit cartographique

module
géométrique

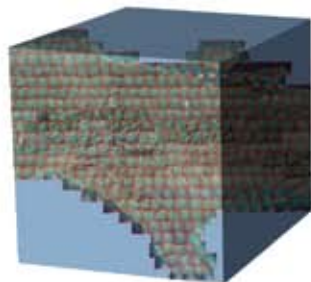


module
d'habillage



module altimétrique

**La souplesse
d'une structure
modulaire
au service
des projets
de l'IGN**

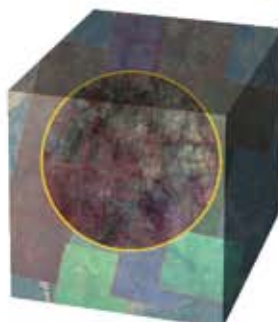


module
de production
automatique
d'ortho-images



module
photogrammétrique

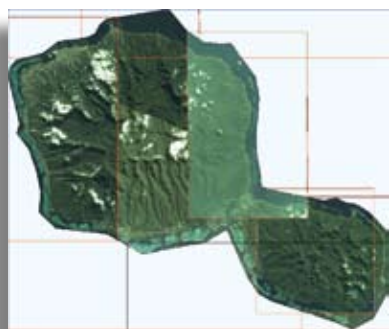
module
d'égalisation
radiométrique



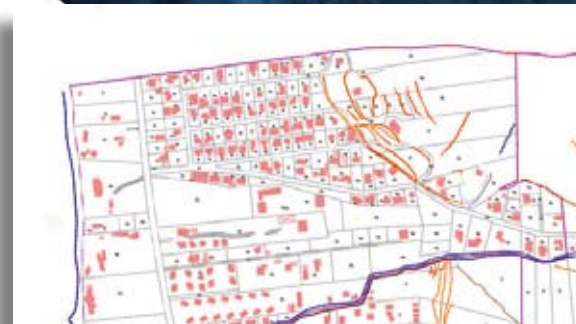
module
de mosaïquage
et de dallage



Exemple de traitement GeoView®



Images brutes
+ modèles
géométriques



Vecteurs



Produit final :
orthoimage
et vecteurs
drapés sur le MNT
(Tahiti)



En résumé

- Un logiciel de référence, utilisé par l'IGN dans ses chaînes de production (REFERENCE3D®, BD TOPO®, BD ALTI®, BATI3D®) et implanté dans les instituts cartographiques de nombreux pays du monde (Burkina, Brésil, Sri Lanka, Sénégal, Roumanie, Egypte, Vietnam, Gabon, Kenya, Yemen...).
- Un logiciel unique gérant de gros volumes d'images issues du spatial - dont radar - et de l'aérien.
- La possibilité de développer soi-même des fonctionnalités complémentaires en C++ (via le kit de développement).
- De nombreux formats en entrée – sortie, entre autres raster : Tiff, GeoTiff, Bil et vecteur : Shape, DGN, DXF.
- Une interface homme-machine conviviale, grâce à la personnalisation du poste de travail.
- GeoView® fonctionne sur plateforme Mac OS X.
- GeoView® est multi-langues.



Exemple d'utilisation du SDK : BATI3D®

Produit édité par

IGN

Institut Géographique National

73 avenue de Paris

94160 SAINT-MANDE

www.ign.fr